

Gamification und Quiz

Titel	Link
Kahoot - Interaktive Quiz mit aktiven Netzzugang für die Lernenden - Abruf: 2017-11-20	http://pyhu.de/hq
Plickers - Verbindung zwischen analoger und digitaler Rückmeldung	http://pyhu.de/hr
tricider - Online Umfragen erstellen und abstimmenlassen - Abruf: 2017-11-20	http://pyhu.de/hs
Classcraft - Plattform zur Gamification von Unterricht - Abruf: 2017-11-20	http://pyhu.de/ht
Lasset die Spiele beginnen - Gamification im Unterricht - Medienzentren BW - Abruf: 2017-11-20	http://pyhu.de/hw
oncoo - Interaktive Nutzung von Kartenabfragen und Zielscheiben Abruf: 2018-06-22	http://pyhu.de/j7

Quelle: http://wiki.herrspitau.de/ - wiki.HerrSpitau.de

Link zur Seite: http://wiki.herrspitau.de/digitalisierung/alleskoennersmartphone/gamification?rev=1530688137

Letzte Änderung: 2018/07/04 09:08

Lizenz:Falls nicht anders bezeichnet, ist der Inhalt dieses Wikis unter der folgenden Lizenz veröffentlicht: CC Attribution-Noncommercial-Share Alike 4.0 International



http://wiki.herrspitau.de/ 2025/10/30 02:10 Seite 1 von 1