



# Gamification und Quiz

| Titel  | QR-Code                          | Short-Link   |
|--|----------------------------------|--|
| :-----   | :-----                           | :-----   |
| Kahoot - Interaktive Quiz mit aktiven Netzzugang für die Lernenden - Abruf: 2017-11-20         |        | [ <a href="http://pyhu.de/hq">http://pyhu.de/hq</a> ]( <a href="http://pyhu.de/hq">http://pyhu.de/hq</a> ) |
| Plickers - Verbindung zwischen analoger und digitaler Rückmeldung                              |      | [ <a href="http://pyhu.de/hr">http://pyhu.de/hr</a> ]( <a href="http://pyhu.de/hr">http://pyhu.de/hr</a> ) |
| tricider - Online Umfragen erstellen und abstimmenlassen - Abruf: 2017-11-20                   |      | [ <a href="http://pyhu.de/hs">http://pyhu.de/hs</a> ]( <a href="http://pyhu.de/hs">http://pyhu.de/hs</a> ) |
| Classcraft - Plattform zur Gamification von Unterricht - Abruf: 2017-11-20                     |    | [ <a href="http://pyhu.de/ht">http://pyhu.de/ht</a> ]( <a href="http://pyhu.de/ht">http://pyhu.de/ht</a> ) |
| Lasset die Spiele beginnen - Gamification im Unterricht - Medienzentren BW - Abruf: 2017-11-20 |  | [ <a href="http://pyhu.de/hw">http://pyhu.de/hw</a> ]( <a href="http://pyhu.de/hw">http://pyhu.de/hw</a> ) |
| oncoo - Interaktive Nutzung von Kartenabfragen und Zielscheiben. - Abruf: 2018-06-22           |             | [ <a href="http://pyhu.de/j7">http://pyhu.de/j7</a> ]( <a href="http://pyhu.de/j7">http://pyhu.de/j7</a> ) |

**Quelle:**<http://wiki.herrspitau.de/> - wiki.HerrSpitau.de**Link zur Seite:**<http://wiki.herrspitau.de/digitalisierung/alleskoennersmartphone/gamification?rev=1530688063>**Letzte Änderung:**

2018/07/04 09:07

**Lizenz:**Falls nicht anders bezeichnet, ist der Inhalt dieses Wikis unter der folgenden Lizenz veröffentlicht: [CC Attribution-Noncommercial-Share Alike 4.0 International](#)